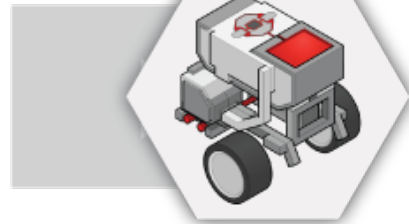


Introduction to Programming LEGO® MINDSTORM® EV3

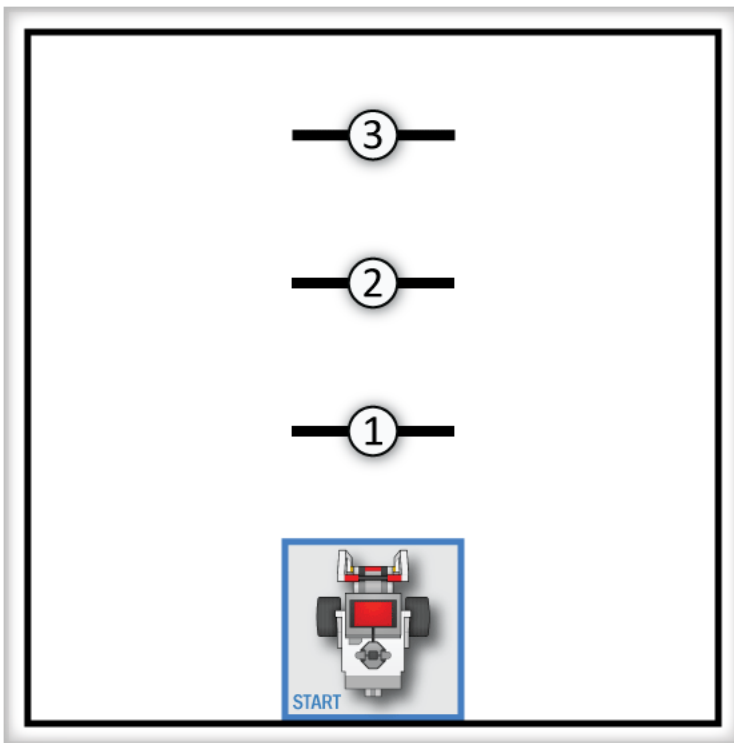


CHAPTER CHALLENGE

hoofdstuk 1: Sensabot Challenge

In deze opdracht moet jij jouw EV3 robot zo programmeren dat hij vanaf zijn startbox naar 3 verschillende lijnen toe gaat om een inspectie uit te voeren. Dit doet robot door zijn arm op en neer te bewegen. Als hij dat gedaan heeft moet de robot weer terugkeren naar het startpunt.

Spelregels



- Maak een startbox die net iets groter is dan de robot
- Gebruik tape om drie inspectiepunten te markeren op de ondergrond.
- De robot moet starten in de startbox met de arm naar beneden.
- de robot moet boven iedere lijn een inspectie doen door zijn arm op en neer te bewegen.
- De robot moet exact in de starbox terugkomen.

Hints:

- Meet de afstanden in centimeters tussen de verschillende strepen.
- Probeer het aantal centimeters om te zetten in het aantal rotaties